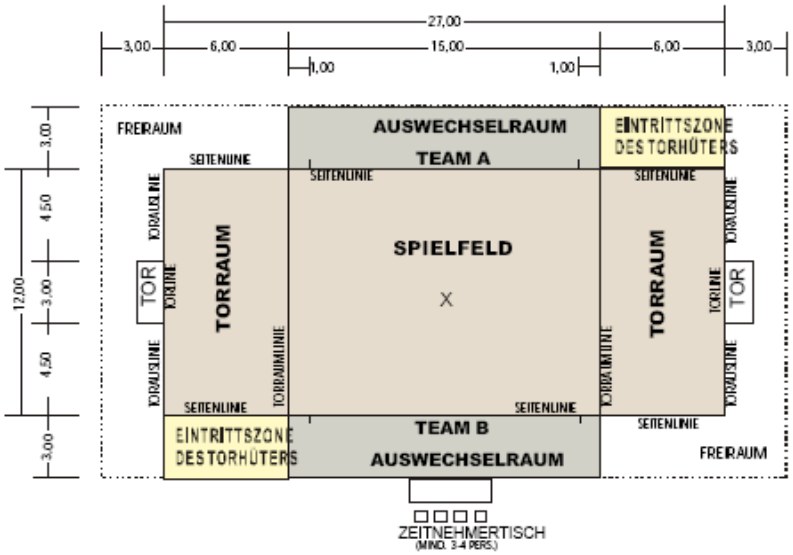
BEACH-HANDBALL-REGELN – KURZFASSUNG

Was braucht man?
⇒ ein Spielfeld, wie rechts abgebildet
⇒ einen runden, griffigen Gummiball



Wer spielt?
⇒ Männer-, Frauen- oder gemischte Mannschaften
⇒ je 3 Spieler im Spielfeld, je 1 Torhüter in jedem Torraum
⇒ bis zu je 4 Auswechselspieler im eigenen Auswechselraum
⇒ Verlassen nur in den eigenen Auswechselraum
⇒ Eintritt des Feldspielers nur aus eigenem Auswechselraum
⇒ Eintritt des Torhüters nur über eigene Eintrittszone

Wie spielt man den Ball?
⇒ unter Benutzung der Hände
⇒ höchstens 3 Sekunden oder 3 Schritte haltend
⇒ ein auf dem Boden im Spielfeld oder Torraum liegender oder rollender Ball ist spielbar
⇒ sich nach dem Ball zu werfen, ist erlaubt

Wie erfolgt eine Hinausstellung?
⇒ der hinausgestellte Spieler verlässt das Spielfeld
⇒ auffüllen bei nächstem Ballbesitzwechsel oder nach Torgewinn bei 6-m-Wurf

Folge der zweiten Hinausstellung eines Spielers?
⇒ der Spieler ist disqualifiziert

… und die Würfe zur Spielfortsetzung?

Schiedsrichterwurf zu Beginn
⇒ jeder Halbzeit
⇒ der „Golden Goal"-Entscheidung

Einwurf auf der Seitenlinie
⇒ dort, wo der Ball die Seitenlinie überquert hat, ODER
⇒ 1 Meter vom Kreuzungspunkt der Torraumlinie mit der Seitenlinie, wenn der Ball die Seitenlinie oder die Torauslinie im Torraumbereich überquert hat

Freiwurf am Ort des Fehlers
⇒ mit mindestens 1 m Abstand zur gegnerischen Torraumlinie

Strafwurf, 6-m-Wurf
⇒ nach regelwidriger Vereitelung einer klaren Torgelegenheit

Gegenspieler müssen immer mindestens 1 m Abstand halten!

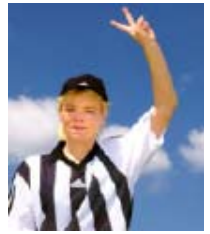
BEACH-HANDBALL-REGELN – KURZFASSUNG

Wie erhält man Punkte?

⇒ jedes reguläre Tor bringt 1 Punkt (siehe links)

⇒ ein spektakuläres Tor bringt 2 Punkte (siehe rechts):
ein „Kempa-Tor", ein Torwart-Tor oder ein 6-m-Tor

⇒ nach einem Tor erfolgt ein Abwurf durch den Torhüter



Wie spielt man ein Spiel?

⇒ 2 mal 10 Minuten mit 5 Minuten Halbzeitpause

⇒ jede Halbzeit braucht einen Sieger

… und bei unentschieden endender Halbzeit?

⇒ das „Golden Goal" („Sudden death") entscheidet

Wie erhält man Siegpunkte, und welche Mannschaft siegt?

⇒ Gewinn einer Halbzeit: 1 Siegpunkt (1 – 0)

⇒ **Gewinn zweier Halbzeiten: 2 Siegpunkte (2 – 0) - SIEG !**

⇒ bei Unentscheiden nach beiden Halbzeiten, wenn also jede Mannschaft 1 Siegpunkt hat (1 - 1), erfolgt ein „Shoot out"

Das „Shoot out"

⇒ losen, welche Mannschaft beginnt oder die Seite wählt

⇒ jede Mannschaft benennt 1 Torwart und 5 Feldspieler

⇒ die Mannschaften wechseln sich 5-mal in den Würfen ab

⇒ bei Unentschieden weiter im einfachen Wechsel

Durchführung (siehe Graphik rechts)

⇒ beide Torwarte stehen auf ihrer eigenen Torlinie

⇒ nur 1 Feldspieler der werfenden Mannschaft steht auf dem Kreuzungspunkt der Torraumlinie und der Seitenlinie, die anderen Spieler befinden sich im eigenen Auswechselraum

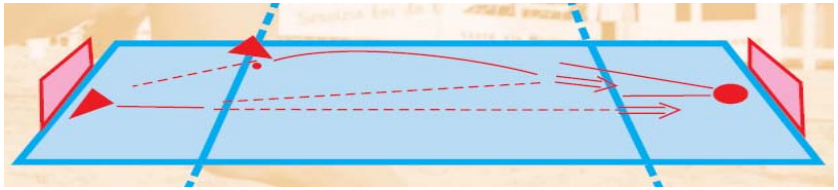
⇒ nach Anpfiff spielt der Feldspieler den eigenen Torwart an

⇒ der Torwart wirft direkt auf das gegnerische Tor ODER

⇒ er spielt seinen Feldspieler an, der einen Torwurf versucht

⇒ jede Einzelaktion muss innerhalb von 3 Sekunden erfolgen

⇒ der Ball darf nie den Boden berühren (Aktionsende)



Wann ist eine „Shoot out"-Aktion beendet?

⇒ der Spieler oder der Torhüter erzielt ein Tor

⇒ der Ball berührt den Boden

⇒ Angreifer begeht eine Regelwidrigkeit

⇒ der verteidigende Torhüter begeht eine Regelwidrigkeit: 6-m-Wurf für die Angreifer

Wann ist das „Shoot out" beendet?

⇒ Sieger steht nach fünf Runden oder bei nachfolgenden gleich vielen Wurfversuchen fest

Ein Spiel nach „Shoot out" zählt 2 - 1